

هل أنت مولع بلعبة
آخر الناجين من اللاعبين؟
ادخل إلى الملاهي وكن مستعداً
للمطاردة من قبل مهرج مجنون أحمر الرأس

قواعد لعبة الملاهي

تحتوي كروت اللعبة على عديد من الأنواع تحتوي بعضها على كارت المهرج "LOKO". تبدأ اللعبة بوضع الكوتشينة موجهة لأسفل ويتم سحب الكروت بالتناوب. إذا سحبت ٣ كروت المهرج LOKO فأنت خارج اللعبة. كارت الساحر POOF ينقذك. ستساعدك باقي كروت اللعبة للحصول على فرص أفضل.

دليل الملاهي

LOKO المهرج (14 بطاقة)

إذا قمت بسحبها، يجب عليك وضعها امامك ظاهرة للجميع ما لم يكن لديك بطاقة POOF لإنقاذك. إذا سحبت ٣ بطاقات منها، فأنت خارج الملاهي (خارج اللعبة).

POOF الساحر (6 بطاقات)

إذا قمت بسحب بطاقة LOKO، فيمكنك لعب بطاقة الساحر POOF لإنقاذك ثم خذ بطاقة LOKO وأعدّها سرياً في أي مكان من اختيارك في الكوتشينة

DESTINY بطاقة ديستيني (5 بطاقات)

تمنحك هذه البطاقة القدرة على إلقاء نظرة سريّة على أول ٣ بطاقات من أعلى الكوتشينة. هذه تساعدك على معرفة ما إذا كان هناك LOKO يختبئ لك!

RAINBOW COMBOS مجموعات قوس قزح

يجب لعب هذه البطاقات في مجموعات من 2 و 3 و 4 و 5 كروت للاستمتاع بقواها الخاصة كومبو من ٢ كارت
العب هذه المجموعة لتجرب أي لاعب على منحك بطاقة من اختياره مما في يده



كومبو من ٣ كارت

إلعب هذه المجموعة لسرقة بطاقة من لاعب من اختيارك حيث يمكنك تحديد البطاقة التي تريدها منه. إذا لم يكن لديه فلن تحصل على أي شيء

كومبو من ٤ كارت

إلعب هذه المجموعة لسرقة بطاقتين من لاعب من اختيارك تحصل على بطاقة واحدة من اختيارك وبطاقة أخرى من اختيار اللاعب

كومبو من ٥ كارت

إذا لعبت ٥ بطاقات، يمكنك اختيار بطاقة من كومة المهملات

قم بلعب هذه المجموعات بسرعة قبل أن يلعب شخص ما بطاقة NO WAY

إعداد اللعبة

- ١ قم بوضع جانبا جميع بطاقات LOKO (عددها ١٤) وبطاقات POOF (عددها ٦) من المجموعة.
- ٢ قم بخلط باقي كروت اللعبة وبتوزيع ٤ منها لكل لاعب.
- ٢ وزع كارت الساحر POOF واحد لكل لاعب، بحيث يكون لدى الجميع الآن ٥ كروت.
- ٤ أدخل بطاقات LOKO في الكومة حسب عدد اللاعبين:
٢ لاعبان - ٥ LOKO
٣ لاعبين - ٨ LOKO
٤ لاعبين - ١١ LOKO
٥ لاعبين - ١٤ LOKO
- ٥ أدخل بطاقات POOF المتبقية في مجموعة الكروت (الكوتشينة).
- ٦ قم بخلط الكروت ووضعها في منتصف الطاولة وأبدأ اللعبة.
- ٧ أصغر أفراد المجموعة يبدأ اللعبة.



بدء اللعبة

ابدأ بلعب الورق الذي في يدك
واتبع التعليمات الواردة فيه.

يمكنك لعب أي عدد تريده من
الكروت (أو لا تلعب أي كارت).

يتمهي دورك عند سحب
كارت من الارض.

بطاقات قوس قزح

العب هذه البطاقات في أزواج لسرقة
بطاقة عشوائية من لاعب آخر.

PASS بطاقة المرور (4 بطاقات)

تتمهي دورك دون أن تسحب أي بطاقة.
إذا كنت تلعب بطاقة PASS كوسيلة دفاع لتجنب بطاقة HIT، فإنها تنهي دورة واحدة فقط.
يمكنك لعب بطاقتي مرور PASS لتجنب بطاقة HIT واحدة

MIX IT بطاقة امزجها (4 بطاقات)

قم بلعب هذه البطاقة لخلط أوراق اللعبة دون النظر إلى
كومة البطاقات لتحاول تجنب بطاقة LOKO

SHARE بطاقة المشاركة (4 بطاقات)

اجبر أي لاعب على منحك بطاقة من اختياره مما في يده

PARK FUGA بطاقة بارك فوجا (4 بطاقات)

قم بانزال هذه البطاقة وقل FUGA بصوت عالٍ، فإن
آخر من يضع يديه على الطاولة يستوجب عليه السحب
من الكومة

NO WAY بطاقة مستحيل (5 بطاقات)

توقف أي عمل باستثناء بطاقات LOKO أو POOF
يمكنك اللعب في أي وقت حتى لو لم يكن دورك
يمكنك لعب بطاقة NO WAY ضد بطاقة NO WAY أخرى
يجب أن تلعب بطاقة NO WAY فوراً لإيقاف أي بطاقة آخر

REVERSE بطاقة إكس (4 بطاقات)

يتم لعب هذه البطاقة لتتمهي دورك دون أن تسحب أي بطاقة ولعكس دور اللعب
أي الانتقال على سبيل المثال من اتجاه عقارب الساعة إلى عكس اتجاه عقارب الساعة

HIT بطاقة إضرب (4 بطاقات)

تتمهي دورك بدون سحب وتجبر اللاعب التالي على سحب
بطاقتين. يتعين على اللاعب التالي أن يلعب دوره بشكل
طبيعي ثم يسحب ورقتين من سطح الكوتشينة
كيف تدافع ضد بطاقة HIT؟
يمكنك لعب بطاقة HIT كوسيلة دفاع لتمرير دورك
وإجبار اللاعب التالي على سحب ورقتين وهكذا.
يمكنك لعب بطاقة PASS لسحب بطاقة واحدة فقط،
أو ٢ بطاقة PASS لتخطي هذا الدور.
يمكنك لعب بطاقة مستحيل NO WAY لإيقاف الحدث!

Park
Fuga
Manual

"The game of
crazy clowns,
wizards and
fortune tellers"



LUCID
DREAMING